

EXPLOREMOS



Tira el dado y avanza



18 Menciona 3 formas de participar en misiones.

17 Menciona 3 países de Asia.



16 Menciona 3 nacionalidades de Oceanía.



Tira el dado y retrocede



15 Menciona 3 idiomas de América.



14 Menciona 3 nacionalidades del Medio Oriente.



13 Menciona 3 idiomas de Oceanía.



Tira el dado y avanza



12 Menciona 3 países de Europa.

11 Menciona 3 religiones del mundo.

INICIO

1 Menciona 3 países de América.



2 Menciona 3 idiomas de Europa.

Menciona 3 nacionalidades de África.





META

19
Menciona
3 idiomas
de Asia.



20
Menciona 3
nacionalidades
de Europa.



Tira el dado
y retrocede



21
Menciona
3 países
de África.

EXPLOREMOS

9
Menciona
3 idiomas
de África.



Tira el dado
y retrocede

8
Menciona 3
misioneros
famosos.



7
Menciona 3
países del
Medio Oriente.



10
Menciona 3
nacionalidades
de América.



6
Menciona 3
nacionalidades
de Asia.



Tira el dado
y avanza

3
Menciona 3
nacionalidades
de América.



Tira el dado
y retrocede

4
Menciona 3
idiomas del
Medio Oriente.

5
Menciona 3
países de
Oceanía.





Bienvenido a Exploremos. Esteban, Brenda, Daniela, Claudia y Andrés quieren conocer más sobre la Gran Comisión, por lo que han comenzado una carrera a través de Exploremos para ver quién puede llegar a conocer e involucrarse más del plan de Dios. ¡Ven y sé parte de esta emocionante aventura!

Contenido:

- ✓ Un tablero “Exploremos”
- ✓ 5 fichas de juego
- ✓ Un mazo de cartas “Exploremos”
- ✓ 2 tarjetas de apoyo

Lo que necesitarás:

- ✓ Un dado
- ✓ Una Biblia (por participante)
- ✓ Un dispositivo móvil con conexión a internet (por participante)
- ✓ Un cronómetro




Acerca del juego:

Este juego educativo fue diseñado para ser jugado en familia o con amigos (de 8 años a más) con el propósito de conocer y aprender de la vida misionera, los distintos países e idiomas alrededor del mundo y de la Gran Comisión mientras se divierten. No tienes que ser un experto o saberlo todo, puedes utilizar la ayuda del internet en cualquier momento, si es necesario. El juego dura entre 25 a 45 minutos.



¿Cómo jugar?:

1. Impriman, recorten y armen el tablero, las fichas y las tarjetas.
2. Júntense de 2 a 5 participantes (de 8 años a más) para jugar.
3. Seleccionen la ficha del personaje que más les guste y colóquenlas en el espacio que dice INICIO.
4. Tiren el dado para ver quién va primero, segundo y así sucesivamente. El número más alto comienza el juego.

5. Avancen sus fichas por el tablero a medida que lancen el dado y sigan las instrucciones escritas en los espacios en los que se encuentren.
6. Utilicen la tarjeta de apoyo o el internet si necesitan ayuda para las preguntas del tablero. No se puede utilizar el ejemplo una vez que lo hayan leído.
7. Si estás en el espacio con el icono , tira el dado de nuevo y avanza o retrocede según las instrucciones.
8. Si estás en el espacio con el icono , cambia de posición de tu ficha con el jugador más cercano.
9. Si estás en el espacio con el icono , saca una carta del mazo y responde a la pregunta o reto; de lo contrario, recibirás un castigo (en algunas ocasiones).
10. ¡Diviértanse! El juego dura entre 25 a 45 minutos.

¿Cómo se usan las tarjetas?:

Coloca las tarjetas en la parte superior izquierda del tablero. El jugador que caiga en el espacio con la palabra “Exploremos”, sacará una carta del mazo y responderá a la pregunta o reto de acuerdo al tipo de tarjeta:

Tiempo para orar: Momento breve para orar, sin límite de tiempo o castigo.

1 Minuto para encontrar: El jugador deberá encontrar la cita bíblica con su Biblia física y responder a la pregunta dentro del minuto.

1 Minuto para hablar: El jugador deberá hablar por un minuto sin parar.

Otro de los jugadores debe controlar el tiempo. Si el jugador responde correctamente, continua el turno del siguiente jugador. Pero si no, los otros jugadores tiran el dado y el jugador con el número más alto le dará un castigo (ya sea cantar, bailar, etc.). Además, se han agregado 2 Tarjetas de Apoyo para mostrar ejemplos a cada pregunta del tablero. Pueden leerlas en voz alta, pero no pueden ser utilizadas durante el juego. Para que el juego se vuelva más desafiante, eviten repetir lo que dicen los otros participantes. Pueden utilizar la ayuda del internet en cualquier momento, si es necesario.

¡Sé el ganador!

El primer jugador en avanzar con su ficha exactamente hasta la meta será el ganador. El juego continúa para ver quién llega segundo, tercero, cuarto y último.

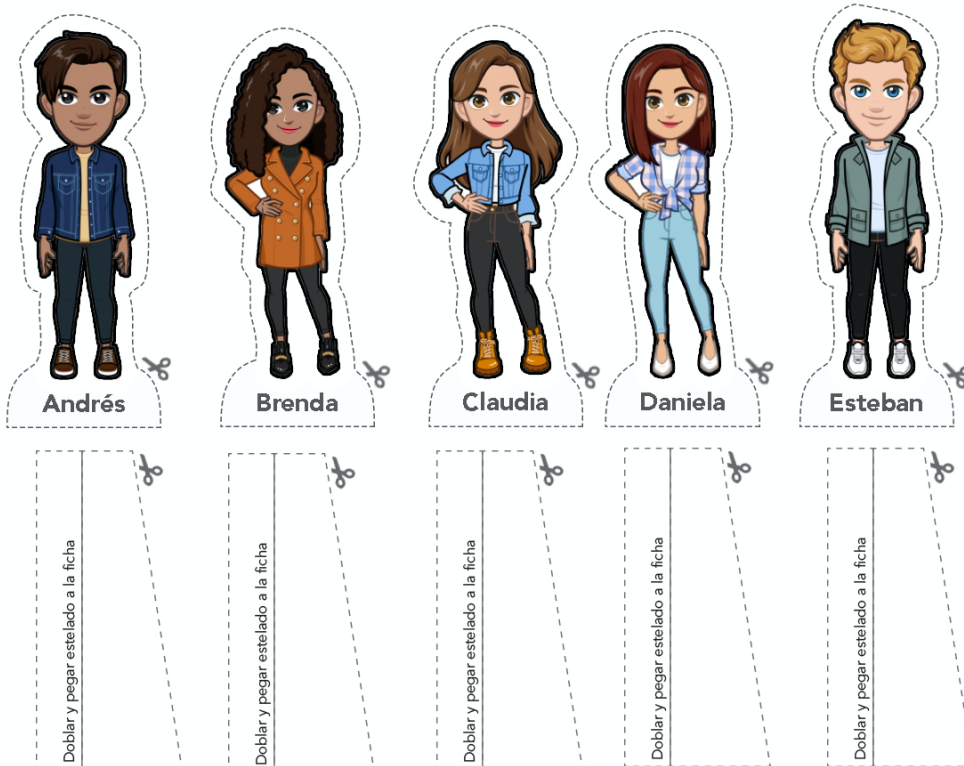
.....
Nos encantaría escuchar tus sugerencias o comentarios sobre este juego.

Escríbenos a: movilicemosalaiglesia@gmail.com



Fichas de juego

1. Imprime las fichas de preferencia en una cartulina blanca A4 (Puedes poner una moneda de base para mayor estabilidad).
2. Recorta las fichas por las líneas punteadas.
3. Recorta el soporte por la línea punteadas.
4. Dobra el soporte por la línea del medio.
5. Pega la parte pequeña rectangular del soporte a la parte trasera de la ficha (asegúrate que ambos piezas estén al mismo nivel)-
6. Y, ¡listo! Tus fichas están listas para jugar Exploremos.



Nos encantaría escuchar tus sugerencias o comentarios sobre este juego.
Escríbenos a: movilicemosalaiglesia@gmail.com

Tarjeta de apoyo

1. Imprime las tarjetas de apoyo en papel bond A4.
2. Recorta las tarjetas de apoyo por los bordes.
3. Usa las tarjetas de apoyo como ejemplo durante el juego.
4. Recuerda no usar el mismo ejemplo para responder a la pregunta.
5. Y, ¡listo! Ya estás preparado para jugar Exploremos.

TARJETA DE APOYO

1. Menciona 3 países de América.
México, Perú, Honduras.
2. Menciona 3 idiomas de Europa.
Alemán, Neerlandés, Italiano
3. Menciona 3 nacionalidades de África.
Keniano, Chadiano, Zambiano
4. Menciona 3 idiomas del Medio Oriente.
Árabe, Farsi, Francés
5. Menciona 3 países de Oceanía.
Papúa Nueva Guinea, Islas Salomón, Fiji
6. Menciona 3 nacionalidades de Asia.
Filipino, Coreano, Tailandés
7. Menciona 3 países del Medio Oriente.
Siria, Israel, Pakistán
8. Menciona 3 misioneros famosos.
David Livingstone, William Carey, Hudson Taylor
9. Menciona 3 idiomas de África.
Suajili, Portugués, Árabe
10. Menciona 3 nacionalidades de América.
Panameño, Argentino, Canadiense



11. Menciona 3 religiones del mundo.
Islam, Budismo, Sintoísmo
12. Menciona 3 países de Europa.
República Checa, Polonia, Chipre
13. Menciona 3 idiomas de Oceanía.
Inglés, Morí, Gilbertés
14. Menciona 3 nacionalidades del Medio Oriente.
Saudita, Catarí, Iraní
15. Menciona 3 idiomas de América.
Español, Quechua, Náhuatl
16. Menciona 3 nacionalidades de Oceanía.
Australiano, Micronesio, Neozelandés
17. Menciona 3 países de Asia.
Malasia, Hong Kong, Camboya
18. Menciona 3 formas de participar en misiones.
Ofrendar por los misioneros, llamarlos por teléfono, orar por ellos y su familia.
19. Menciona 3 idiomas de Asia.
Brunéi, Mongolia, Indonesia
20. Menciona 3 nacionalidades de Europa.
Austriaco, Danés, Francés
21. Menciona 3 países de África.
Marruecos, Egipto, Tunisia



Nos encantaría escuchar tus sugerencias o comentarios sobre este juego.

Escríbenos a: movilicemosalaiglesia@gmail.com

TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que tu iglesia
sea una iglesia
más misionera.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que más
personas en tu comunidad
conozcan de Jesús.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que
la Biblia sea traducida
en más idiomas.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora por las personas
en los lugares donde
es difícil ser cristiano.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que más
personas en tu país
conozcan a Jesús.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para tus pastores y líderes
de tu iglesia se involucren
más en las misiones.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que Dios llame y
envíe misioneros a los lugares
que no conocen de Jesús.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que las personas
en el mundo que nunca han
escuchado de Jesús lo hagan.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que Dios cuide de los misioneros en el mundo y provea sus necesidades.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que Dios cuide de los familiares que los misioneros dejaron en sus casas.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que Dios cuide de los hijos de los misioneros en el mundo.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora por un misionero que conozcas, por su ministerio y el lugar en donde sirve.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que las personas de tu iglesia usen su profesión para compartir de Jesús.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que los cristianos en el mundo crezcan y conozcan más de Jesús.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para que las iglesias en el mundo trabajen juntas para compartir de Jesús.



TIEMPO PARA ORAR:
Ora para la iglesia en el mundo sea creativa al compartir de Jesús.



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:
Encuentra 1 Crónicas 16:23-24
¿Cuándo debemos de hablar a otros de Jesús?
¡Si no pierde el próximo turno!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:
Encuentra Salmos 96:3
¿En dónde debemos de hablar de Jesús?
¡Si no regresa 2 espacios!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:
Encuentra Génesis 22:18
¿A quiénes prometió bendecir Dios?
¡Si no regresa 3 espacios!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:
Encuentra Éxodo 9:16
¿Qué debemos compartir en toda la tierra?
¡Si no pierde el próximo turno!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:
Encuentra Mateo 24:14
¿Para qué compartimos de Jesús en todo el mundo?
¡Si no pierde el próximo turno!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:
Encuentra Mateo 28:19
¿A qué nos ha mandado Jesús a hacer en todo el mundo?
¡Si no regresa 3 espacios!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:
Encuentra Marcos 13:10
¿Qué es necesario que sea compartido en todo el mundo?
¡Si no regresa 2 espacios!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:
Encuentra Marcos 16:15
¿A dónde y a quiénes debemos hablar de Jesús?
¡Si no pierde el próximo turno!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:

Encuentra Juan 3:16

¿Por qué y para qué envió Dios a Jesús al mundo?

¡Si no pierde el próximo turno!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:

Encuentra Hechos 13:2-3

¿Para qué Dios quería que apartaran a Bernabé y Saulo?

¡Si no regresa 2 espacios!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:

Encuentra Hechos 13:47

¿Qué nos mandó Dios a hacer?

¡Si no regresa 3 espacios!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:

Encuentra Romanos 10:14-15

¿Qué debemos hacer para que la gente conozca de Jesús?

¡Si no pierde el próximo turno!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:

Encuentra Hechos 1:8

Menciona 3 personas cercanas a ti que necesitan conocer de Jesús.

¡Si no pierde el próximo turno!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:

Encuentra 1 Timoteo 2:3-4

¿Qué es lo que quiere Dios con todos los hombres?

¡Si no regresa 3 espacios!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:

Encuentra Apocalipsis 7:9

¿Quiénes estarán en la presencia de Dios algún día?

¡Si no regresa 2 espacios!



1 MINUTO PARA ENCONTRAR:

Encuentra Lucas 10:2

¿Qué debemos hacer para que haya más misioneros en el mundo?

¡Si no pierde el próximo turno!



1 MINUTO PARA HABLAR:
¿Qué harías para que los misioneros que visitan tu iglesia se sientan “en casa”?
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
¿Por qué tipo de cosas deberíamos orar por los misioneros?
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
¿Qué harías para cuidar y estar más en contacto con los misioneros de tu iglesia?
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
¿Qué harías para que los hijos de los misioneros que visitan tu iglesia se sientan “en casa”?
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
¿Cómo les hablarías a otros de Jesús en 1 minuto?
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
Si estuvieras en otro país, ¿qué harías para sentirte más “en casa”?
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
¿Qué debemos hacer para crecer y conocer más a Jesús?
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
¿Cómo conociste a Jesús y cómo cambió tu vida?
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
**¿Cómo usarías tus habilidades o
pasatiempos para hacer amistades
y hablarles a otros de Jesús?**
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
**¿Qué desafíos crees que
los misioneros tienen y
cómo los superarías?**
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
**¿Qué harías para ser más
parte de las misiones en
tu iglesia y comunidad?**
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
**¿Qué harías para que otros
se animen a ser parte de
las misiones?**
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
**¿Qué cosas crees que hacen
los misioneros en los
lugares donde sirven?**
¡Si no recibe un castigo!



1 MINUTO PARA HABLAR:
**¿Qué crees que necesitas hacer
para ser un misionero?**
¡Si no recibe un castigo!



**¡Regresa al
INICIO!**



**¡Regresa al
INICIO!**



